



Mega Tux – компьютерная игра,
Скролл-платформер
Не для коммерческого использования
Не требует инсталляции и установки
дополнительных библиотек

Сделано на моторе **Game Maker**

Специально для конкурса
Волшебный мир - 2011

Описание игры

Однажды утром Тукс (Tux) решил навестить своего друга Марио. Но вот незадача: того не оказалось дома. Что-то было явно не так: еще вчера друзья договорились о встрече – и вот Марио нет на месте. Вызволять очередную принцессу Марио, вроде бы, не планировал. Да и трубы чинить тоже. И тогда Тукс решил двинуться на поиски...



Общие сведения об игре

Клавиши управления:

стрелки - движение в соответствующем направлении

Esc - главное меню

R - перезапуск уровня (помогает при залипании или застревании Тукса между платформами.

F4 - смена экранного режима (оконный - полноэкранный)

F5 - F6 - быстрое сохранение - загрузка игры

F9 - снятие скриншота (сохраняется в папке с игрой)

F1 - справка, **ESC** - выход из справки

Сделано на двигателе **Game Maker**.

Автор игры - Штулберг Р.

Спрайты и текстуры - Штулберг Р.

Музыка и звуки - стандартные **Game Maker**

Скрипты - Штулберг Р.

Автор персонажа - Larry Irving

=====
Специально для конкурса **Волшебный мир 2011**

e-mail: sht-rajvo@yandex.ru

Web: www.sht-rajvo.narod.ru

www.litdao.narod.ru

Этот продукт не преследует каких-либо коммерческих целей, допускается использование и вскрытие ресурсов с явным и обязательным указанием их авторов. Допускается распространение на безвозмездной основе на всех типах носителей и при помощи коммуникационных сетей.

Р. Штулберг 2011

Игра тестировалась на ОС Windows XP и Windows Vista

Запуск и корректная работа на прочих системах возможна, но не гарантируется

Игровые уровни

Всего в игре 5 уровней (глав) + 1 бонусный (секретный).

Глава 1 – нужно забрать на дне оврага ключ и открыть замок, тем самым подняв бревно, подвешенное на цепях, чтобы перейти на следующий экран.

Далее необходимо, перепрыгивая с платформы на платформу, покинуть пределы уровня. На этом первый уровень завершается.



Глава 2 – требуется добыть ключ и отпереть дверь в конце уровня. При этом нужно перепрыгивать на движущиеся и статичные платформы, а также избегать столкновения с живностью, населяющей уровень.

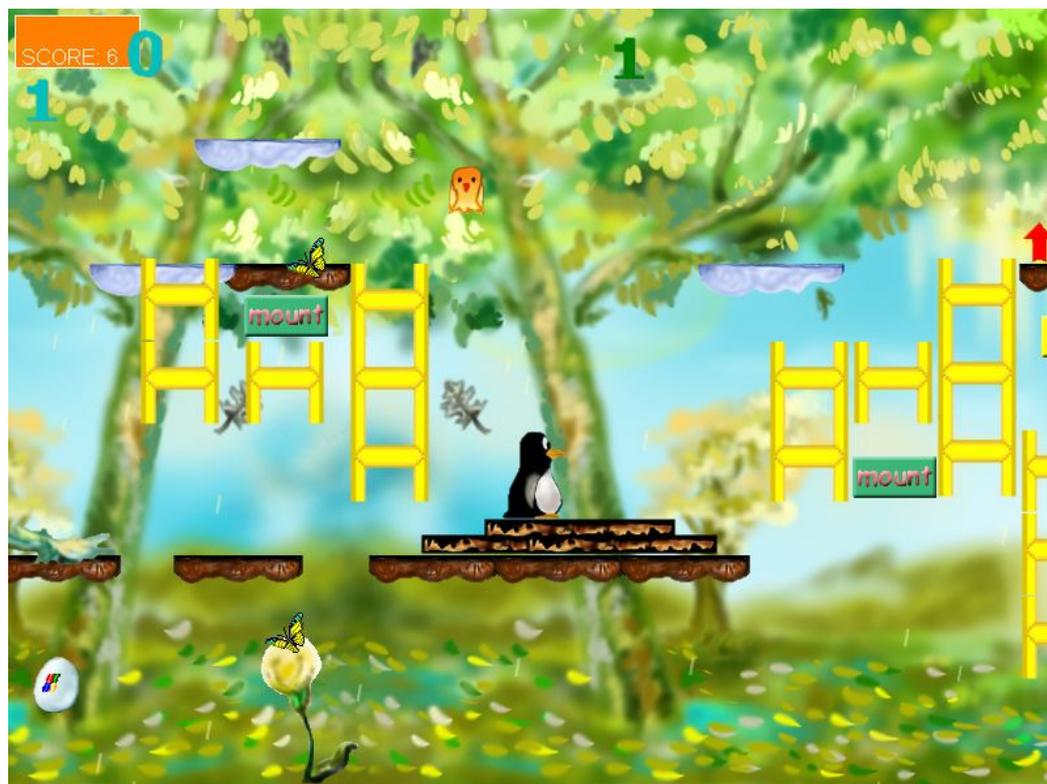


Глава 3 – дорогу преграждают наваленные глыбы льда в конце уровня. Чтобы растопить их, Тукс должен сначала собрать все четыре буквы из слова **UNIX**.

При этом надо избегать столкновения от сосулек и летающих снежков.



Глава 4 – на этом уровне надо также забрать ключ, а затем покинуть экран, перейдя по стрелке-указателю в нижнем правом углу. Изначально никто этому не препятствует, так что при известной сноровке можно осторожно миновать уровень. Но если столкнуться с яйцом, то оттуда вылетит птенец, столкновений с которым нужно будет всячески избегать...



Глава 5 – в замке нужно сначала на верхних этажах собрать четыре буквы из слова **UNIX**, чтобы открыть решетку, преграждающую спуск на этажи подвала.

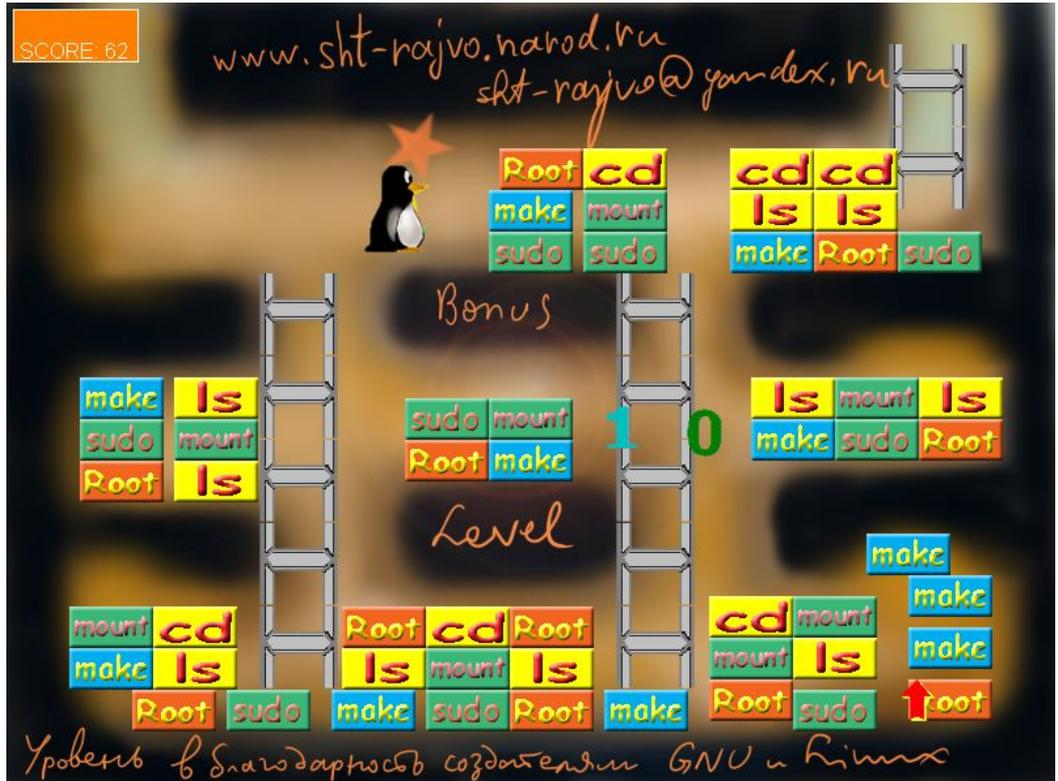
В подвале требуется вновь перейти по стрелке-указателю.

Как и на предыдущем уровне, сначала никто не мешает Туксу, однако на пути будут встречаться горшки. Заранее предугадать, что находится в каждом из них, - невозможно. Так что, если задеть и разбить горшок, - оттуда может выскочить как бонус, так и призрак, сталкиваясь с которым крайне не желательно. Так же, как и проваливаться в колодцы в подвале.

Пасхалка (внимание! спойлер) – если столкнуться с зеркалом, оттуда вылетит отражение Туксы, которое может нейтрализовать призрак.



Бонусный (секретный) уровень (внимание! спойлер) – в игре есть секретный уровень, на котором расположены исключительно бонусы. Особенный хинт в данном случае в том, что уровень можно перезапускать (клавиша **R**) и тем самым добывать сколько угодно очков. Чтобы попасть на этот уровень, нужно прыгнуть в третий колодец в подвале.



Финальный уровень – Тукс находит Марио, и они вместе улетают домой.



Бонусы

В игре можно собирать бонусы, за которые игрок получает очки. Количество очков не влияет на прохождение игры, но можно играть, соревнуясь с товарищем в количестве собранных очков.



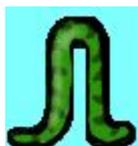
Поскольку Тукс – существо компьютерное, ему по вкусу сбор ноликов и единичек. (1 очко)



Так как Тукс – талисман Linux, он может собирать консольные команды Linux (3 очка)

Противники

В игре встречаются противники, которые препятствуют достижению Туксом цели. После столкновения с каждым из них у игрока отнимается одно очко и потребуется перезапустить уровень (клавиша **R**). Или загрузить сохраненную игру.



червяк



птенец из яйца



кувшин. При столкновении с ним в случайном порядке

может выпрыгнуть либо бонус, либо призрак



снежок и сосулька



паук

Читы

Чит-клавиши (внимание! Использование читов во время игры может испортить все удовольствие от прохождения)

N – переход на следующий уровень

P – переход на предыдущий уровень

Советы по прохождению

Чаще сохраняйтесь! К сожалению, в игре предусмотрено только «горячее» сохранение (**F5**), так что таблицы сохранений нет. Загрузка сохранения – клавиша **F6**.

Если Тукс прилип или застрял между платформ, нужно нажать клавишу **R** – перезапуск уровня. К сожалению, данный баг не редкость для игр, созданный на **Game Maker**. При этом вы не потеряете заработанных очков, но ключи и буквы из пазла UNIX будут утеряны, так что рекомендуется все же чаще сохранять.

Приятной игры!



Автор – Штулберг Р.

sht-rajvo@yandex.ru

www.sht-rajvo.narod.ru

www.litdao.narod.ru

www.mirlinux.ucoz.ru